

金門縣政府線上遊戲學習平台

校園廉政宣導活動實施計畫

壹、依據

金門縣政府 111 年度廉政工作計畫。

貳、目的

為推廣誠信品格及強化廉潔觀念之品德教育，同時因應疫情影響等變化因素，透過本府及 PaGamo 合作建置「線上遊戲學習平台」，將線上遊戲與教育結合，以有趣的線上遊戲方式讓學生接觸以品德教育為主題的任務題目，藉由有趣活潑遊戲方式，學習廉潔誠信重要性。爰規劃本案校園廉政宣導活動，期能提升學童對於廉政的認識，且達到玩遊戲也能輕鬆學習的目的。

參、主辦機關

金門縣政府政風處

肆、參加對象資格

全臺灣國中小學校學生，以教育部雲端帳號(OpenID)登入線上遊戲學習平台 (<https://www.pagamo.org/>)參加。

伍、線上遊戲學習平台簡介

PaGamo 為臺灣首創多人在線學習平台，透過網路平台參與，不受空間與地域限制，在目前受疫情變化影響的期間，能夠讓國中小學生在線上互動學習，在遊戲世界中以答題攻佔地形的的方式，逐漸擴張自己的領土，打造獨一無二的地形風貌。



本次活動將品德教育素養相關知識包裝設計成遊戲任務，在 PaGamo 線上遊戲學習平台中推出以「廉潔教育」相關素養為主的知識任務，學童需要在限定期間內作答正確完成任務，始能成功擴張領地及獲得限定虛擬寶物，藉此讓學生持續主動學習。

陸、活動規劃

一、6次官方主題任務

(一) 遊戲任務設計以雙週為一個週期，完成每次期間任務即可獲得本府規劃限定的主題地形及道具，以每2次任務週期為一個期程，分別發送廉政風獅爺、金門電話亭及得月樓3款專屬地形，以及正義小蠻、金門水獺及八達樓子3款道具，此專屬虛擬地形及道具限定學童需作答並完成品德教育的主題任務才能獲得，有別於遊戲中隨機掉落獲得或商店可購買的道具，因專屬地形的稀有性會吸引孩童爭相解題任務，藉此蒐集特殊地形打造獨一無二的領土風貌，提高學生遊玩的參與度，主動積極學習。

| 編號 | 主題任務 | 預定日期 | 地形 | 道具 |
|----|-----------------|----------------|---|---|
| 1 | 2月主題任務 (誠實) | 2/11 至 2/24 |  |  |
| 2 | 3月主題任務 (信用) | 3/11 至 3/24 | 廉政風獅爺 第1款限定地形 | 正義小蠻 第1款限定道具 |
| 3 | 4月主題任務1 (正直) | 4/1 至 4/14 |  |  |
| 4 | 4月主題任務2 | 4/22 至 5/5 | 金門電話亭 第2款限定地形 | 金門水獺 第2款限定道具 |

| | | | | |
|---|--------|----------------|--|---|
| 5 | 5月主題任務 | 5/13 至 5/26 |  |  |
| 6 | 6月主題任務 | 6/7 至 6/20 | 得月樓 第3款限定地形 | 八達樓子 第3款限定道具 |

(二) 本府與 PaGamo 一共規劃 6 次官方主題任務(前 3 次主題為誠實、信用、正直，後 3 次主題另行研擬)，任務中題目依據不同的品德教育素養主題設計成難、中、易三種難度的綜合題型，分階段任務進行，每次參加任務須作答 10 至 15 題，每一道題目作答完畢後均有詳細解說可供學童深入學習相關知識，題型採用文字、圖片、影片等方式混和出題，讓題目呈現多元活潑形式吸引學童作答。

(三) 本次活動為建立學生廉潔相關品格素養，且為配合教育部 108 課綱革新，思考如何融入中小學品德教育課程，透過各領域或教育階段實施之相關教學加以實施，藉此傳遞廉潔核心價值，擬組成出題小組根據官方任務主題、金門地理文化、廉政等相關議題出題選題，分為是非題及選擇題(含答案解說)。

二、搭配活動期間宣傳

素材將希望呈現的意涵融入設計，PaGamo 設計活動臉書宣傳團及彈跳廣告宣傳圖設計並導入遊戲平台，配合主題任務時程開放使用，後由本府發函至本縣各國中小學校，請各學校協助宣導本案相關活動。



活動宣傳主視覺圖。



遊戲平台內彈跳廣告宣傳圖。

(前 3 次任務核心主題及任務期間)

三、發放專屬本縣學童實體獎勵

為提高學生參加比率及嘉惠本縣學童，請本縣國中小參加活動學童以教育部雲端帳號(OpenID)登入線上遊戲學習平台者，於 6 次任務期間結束後，請廠商透過後台數據提供參與次數學生名冊，達到完成參與 4 次以上任務，可得到精美小禮品 1 份；達到完成參與 5 次以上任務，可參加由本府政風處辦理抽獎事宜，獎項另行公布於「政風處官方網站(<https://ethics.kinmen.gov.tw/>)/公告資訊/公告資訊/金門縣政府線上遊戲學習平台廉政宣導活動」及「臉書官方粉絲團」。

柒、本計畫奉核可後實施，如有未盡事宜，得隨時修正補

